

Reglement Teamtoernooi

- Een team bestaat uit 6 deelnemers, 3 dames en 3 heren.
- Deze rijders worden verdeeld over 3 leeftijdsgroepen:
 - o Pupillen, Junioren C en B 500-1000m
 - o Junioren A tot en met Senioren B 500-1500m
 - o Masters 500-1000m
- Een pupil/junior C/B of een Master mag worden ingezet op de 500-1500m.
- Niet iedere categorie hoeft gevuld te worden, het is ook toegestaan om met meerdere rijders in dezelfde leeftijdscategorie te starten en een andere leeftijd 'leeg' te laten. Meerdere rijders van een team kunnen punten scoren in een leeftijdscategorie.

Puntenverdeling

- Voor iedere gevulde leeftijdscategorie krijgt een team een bonus van 3 punten.
- Verder worden punten verdiend op basis van het klassement over 2 afstanden voor de verschillende leeftijdscategorieën. De puntenverdeling is als volgt:
 - o Nummer 1: 10 punten
 - o Nummer 2: 8 punten
 - o Nummer 3: 6 punten
 - o Nummer 4: 5 punten
 - o Nummer 5: 4 punten
 - o Nummer 6: 3 punten
 - o Nummer 7: 2 punten
 - o Nummer 8: 1 punt
- Daarnaast nemen alle teamleden deel aan 1 van de 2 teamonderdelen: de Teamsprint of de Afvalkoers. De verdeling over de teamonderdelen wordt bij opgave doorgegeven.
- Mocht een team om welke reden dan ook niet compleet zijn, dan wordt de Afvalkoers met een onvolledig team gereden.
- De punten voor de Teamsprint worden uitgedeeld op basis van de gereden eindtijd. De puntenverdeling is als volgt:
 - o Nummer 1: 30 punten
 - o Nummer 2: 27 punten
 - o Nummer 3: 24 punten
 - o Nummer 4: 21 punten
 - o Nummer 5: 18 punten
 - o Nummer 6: 15 punten
 - o Nummer 7: 12 punten
 - o Nummer 8: 9 punten
 - o Nummer 9: 6 punten
 - o Nummer 10: 3 punten
- De punten voor de Afvalkoers worden uitgedeeld op basis van de finishvolgorde. De puntenverdeling is als volgt:
 - o Nummer 1: 15 punten
 - o Nummer 2: 14 punten
 - o Nummer 3: 13 punten
 - o Nummer 4: 12 punten
 - o Nummer 5: 11 punten
 - o Nummer 6: 10 punten

- Nummer 7: 9 punten
- Nummer 8: 8 punten
- Nummer 9: 7 punten
- Nummer 10: 6 punten
- Nummer 11: 5 punten
- Nummer 12: 4 punten
- Nummer 13: 3 punten
- Nummer 14: 2 punten
- Nummer 15: 1 punt

Uitrusting Teamonderdelen

- Voor de teamonderdelen gelden dat alle deelnemers de volgende uitrusting dragen:
 - Schaatshelm
 - Snijvaste handschoenen
 - Scheenbeschermers
 - Enkelbeschermers
 - Afgeronde punten van de schaatsen ('kwartjesrond')
- Deze uitrusting wordt volledig gedragen vanaf het moment dat de rijder het ijs betreedt tot het moment dat de rijder het ijs heeft verlaten. Wordt hieraan niet voldaan, dan volgt onmiddellijk diskwalificatie voor de rijder (afvalkoers) of het team (teamsprint).

Regels voor de Teamsprint

- Een team bestaat uit 3 rijders die gezamenlijk starten en 'in een treintje' rijden.
- Er worden in totaal 3 ronden gereden.
- Na de eerste ronde stapt de eerste rijder uit. Hij heeft hieraan voldaan als hij duidelijk zichtbaar niet meer op kop rijdt.
- Na de tweede ronde stapt de tweede rijder uit.
- De derde rijder finisht de rit en zijn gereden tijd telt als eindtijd.
- Er wordt gestart en gefinisht op de middenlijn van de baan, aan weerszijden.
- Iedere rijder draagt 2 armbanden (aan beide armen een armband). De verdeling is als volgt:

Rijder	Finishzijde	Kruisingzijde
1	Geen armbanden	Geen armbanden
2	Witte armbanden	Gele armbanden
3	Rode armbanden	Blauwe armbanden

- De koppositie wordt overgegeven in het gebied tussen het laatste blokje van de bocht en het eerste blokje van de volgende bocht aan de zijde waar het team is gestart. Het is aan het team waar dit precies gebeurt.
- Rijders die hun beurt hebben gehad, gaan zo snel mogelijk naar de inrijbaan. Hier wachten ze tot beide teams gefinisht zijn en verlaten daarna zo snel mogelijk het ijs. Dit moet met een volledige en gesloten veiligheidsuitrusting, anders volgt onmiddellijk diskwalificatie voor het gehele team.
- Alleen de rijders van de deelnemende teams mogen tijdens de rit op het ijs zijn, de volgende rit(ten) wachten op de funbaan.
- Gediskwalificeerde teams of teams die niet (reglementair) gefinisht zijn, worden niet opgenomen in einduitslag en scoren derhalve geen punten.

Regels voor de Afvalkoers:

- Per team starten 3 rijders.
- De koers bestaat uit 30 ronden in totaal.
- Iedere rijder draagt naast de voorgeschreven veiligheidsuitrusting, een been- en/of capnummer die hij van de organisatie krijgt. Het beennummer wordt gedragen op het bovenbeen, het capnummer wordt gedragen over de helm.
- Alle deelnemers aan de afvalkoers starten gezamenlijk, in een peloton. Er zal gestart worden op de middenlijn van de baan, op de finishzijde.
- De wedstrijd start met minimaal 2 'loze' ronden, waarin geen afvalling plaatsvindt. Hoeveel loze ronden exact wordt voorafgaand aan de wedstrijd aangegeven.
- Een ronde voor elke sprint, bij het passeren van de finishlijn, zal de bel geluid worden. Dat betekent dat bij de volgende finishdoorkomst een rijder afvalt.
- Bij de doorkomst na de bel, valt de laatste rijder of vallen de laatste 2 rijders van de groep af. Of dit elke ronde of om de ronde is, is afhankelijk van het totaal aantal deelnemers en wordt op de wedstrijddag door de scheidsrechter bepaald en gecommuniceerd. Dit kan ook een combinatie van beide zijn.
- Het beennummer/capnummer van de afvallende rijder(s) wordt omgeroepen en uit de wedstrijd gehaald door de scheidsrechter. Deze rijder(s) dient (dienen) de wedstrijd onmiddellijk te verlaten. Ze mogen de finish niet meer passeren.
- Afvallers worden bepaald door de juryleden, waar mogelijk met ondersteuning van technologie.
- De schaatser die afvalt is de rijder waarvan de achterkant van de laatste schaats over de finish komt. Let op: het gaat dus niet zoals bij langebaanwedstrijden om de voorste punt van de voorste schaats.
- Bij de eindsprint geldt wel dat de winnaar degene is van wie de voorste punt van de voorste schaats als eerste de finishlijn passeert.
- Afvallers wachten aan de buitenzijde van het rechte stuk, bij voorkeur aan de finishzijde van de baan. Dit gebeurt met een volledige en gesloten veiligheidsuitrusting, anders volgt onmiddellijk diskwalificatie voor de betreffende rijder.
- De laatste 2 ronden wordt gereden met minimaal 2 en maximaal 5 rijders. De finishvolgorde in de eindsprint van de laatste ronde bepaald de winnaar.
- Gediskwalificeerde rijders kunnen geen punten verdienen voor hun team.
- Gedurende de rit verwachten we van alle deelnemers sportief gedrag. Onsportief gedrag kan leiden tot diskwalificatie.
- Onder onsportief gedrag wordt verstaan: fysiek contact, blokkeren van een andere rijder, afsnijden, afwijken van een lijn.
- Wanneer sprake is van gevaarlijk gedrag, zoals een andere rijder ten val brengen, wordt de veroorzaker gediskwalificeerd en dient hij de wedstrijd direct te verlaten.